

В ходе практической части семинара коллеги смогли познакомиться с основами программирования на практике и составить программы маршрутов передвижения роботов-героев цифровой образовательной среды «ПиктоМир». У пришедших педагогов была возможность примерить на себя роли программистов, командиров, а также исполнителей программ, полностью составленных из символов-пиктограм – универсального бестекстового языка программирования образовательной среды «ПиктоМир». Педагоги смогли не только составить представление о педагогической работе в рамках образовательной среды «ПиктоМир», но и получить конкретные навыки по обучению воспитанников составлению программ для передвижения роботов на примере бескомпьютерных игр, игр с использованием планшета для пультового управления реальным роботом, а также с помощью полностью компьютеризированного игрового приложения «ПиктоМир».

#МО #методическоеобъединение #дошкольноеобразование #семинар #Батайск
#образованиебатайска